



# MAGICZNE PÓŁKOLONIE

## PROGRAM PÓŁKOLONII

Niepruszewo: 06.07-10.07

Buk: 17.08-21.08

Tarnowo Podgórne: 29.06-03.07

**KOSZT:**

**Cena First Price\***

**700zł**

**Cena Regularna**

**800zł**

\*Cena FIRST PRICE obowiązuje do  
07.06.2026r.

 **ButterflyEnglish**  
SZKOŁA JĘZYKOWA



**Podczas magicznego tygodnia przeniesiemy się do świata czarów, zaklęć i tajemniczych eliksirów. Uczestnicy stworzą własne różdżki, przygotują „magiczne” mikstury oraz wezmą udział w grach i misjach pełnych zagadek. Nie zabraknie kreatywnych warsztatów, ruchowych zabaw i pracy zespołowej. To czas rozwijania wyobraźni, odkrywania talentów i przeżywania niezwykłych przygód w radosnej, bezpiecznej atmosferze.**

**\*ORGANIZATORZY PÓŁKOLONII ZASTRZEGAJĄ SOBIE PRAWO DO WPROWADZENIA ZMIAN W PROGRAMIE**

# PONIEDZIAŁEK PRZEBUDZENIE MAGII

8:00-9:00 zabawy integracyjne,  
spisanie kodeksu

9:00-9:30 śniadanie

9:30-10:15 zajęcia językowe

10:15-12:30 projekt 1

12:30-13:00 obiad

13:00-14:00 projekt 2

14:00-15:00 projekt 3

15:00-15:30 podwieczorek

15:30-16:00 gry i zabawy w sali



**Tworzenie różdżek**

**Nauka zaklęć**



**Fragmenty zaginionej mapy**

# Tworzenie róźdzek



# Projekt 1

## Tworzenie różdżek

**Podczas warsztatów każde dziecko projektuje swoją różdżkę, wykorzystując patyki, farby, brokat, koraliki i wstążki. Każda różdżka zostanie nazwana, a dzieci nauczą się, że magia wymaga wyobraźni i osobistego zaangażowania.**

**To kreatywne zajęcie rozwija zdolności manualne i pozwala poczuć się prawdziwym czarodziejem.**



**Nauka  
zaklęć**



# Projekt 2

## Nauka zaklęć

Zajęcia w formie toru przeszkód i prostych gier ruchowych, podczas których dzieci ćwiczą zręczność, równowagę i współpracę. Każde "zaklęcie" to zadanie ruchowe: np. przejście przez tunel, pokonanie przeszkód i celne rzuty - wszystko w magicznym klimacie.





# Projekt 3

## Fragmenty zaginionej mapy

**Drużyny wyruszą do pobliskiego parku, gdzie czekają ukryte fragmenty zaginionej mapy Akademii. Wykonują krótkie zadania logiczne, zręcznościowe i kreatywne. Każda zdobyta wskazówka przybliży je do odkrycia miejsca ukrytej nagrody. Zabawa rozwija współpracę, spostrzegawczość i orientację w terenie, a przy tym zapewnia mnóstwo ruchu i przygód w parku.**





# WTOREK

## ELIKSIRY I EKSPERYMENTY

8:00-9:00 poranna gimnastyka,  
gry planszowe

9:00-9:30 śniadanie

9:30-10:15 zajęcia językowe

10:15-12:30 projekt 1

12:30-13:00 obiad

13:00-15:00 projekt 2

15:00-15:30 podwieczorek

15:30-16:00 gry i zabawy w sali



**Warsztaty tworzenia slime'ów**

**Lekcja Elik sirów**





**Warsztaty  
slime'ów**

# Projekt 1

## Warsztaty tworzenia slime'ów

**Każde dziecko samodzielnie wykona kolorową masę plastyczną (slime) z bezpiecznych składników. Uczestnicy wybiorą barwniki, dodatki dekoracyjne i nadadzą swojej masie nazwę. Zajęcia rozwijają kreatywność, zdolności manualne i dostarczają doświadczeń sensorycznych.**



# Lekcja eliksirów



# Projekt 2

## Lekcja eliksirów

Podczas zajęć dzieci wykonają dwa kontrolowane doświadczenia:

- ☛ stworzą “musujący wulkan” z wykorzystaniem sody oczyszczonej, octu i barwnika,
- ☛ przygotują “magiczny napój zmieniający kolor” poprzez reakcję sody z barwnikami spożywczymi.



# ŚRODA

## MAGICZNE STWORZENIA

8:00-9:00 poranna gimnastyka,  
gry planszowe

9:00-9:30 śniadanie

9:30-10:15 zajęcia językowe

10:15-12:30 projekt 1

12:30-13:00 obiad

13:00-14:00 projekt 2

14:00-15:00 projekt 3

15:00-15:30 podwieczorek

15:30-16:00 gry i zabawy w sali



### Wycieczka do parku linowego

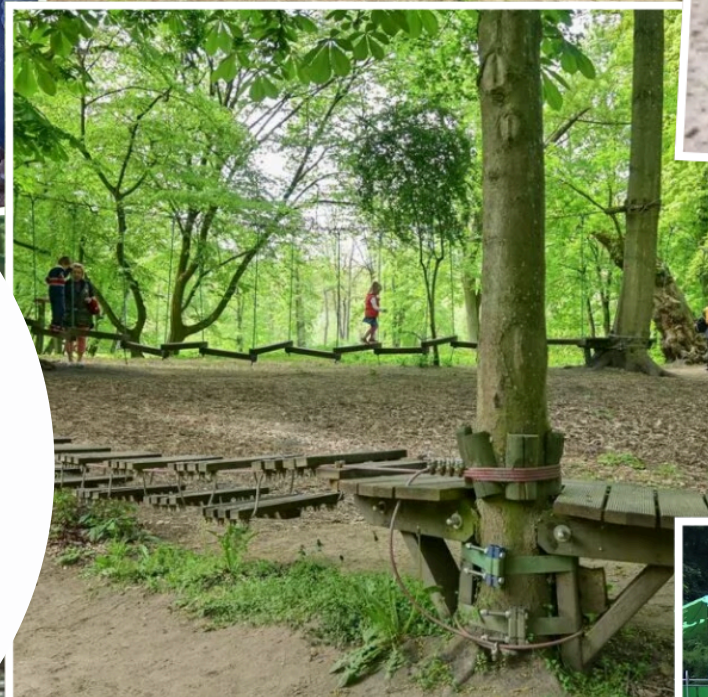
### Warsztaty tworzenia magicznych stworzeń



### Tworzenie magicznych żelek

**\*ORGANIZATORZY PÓŁKOLONII ZASTRZEGAJĄ SOBIE  
PRAWO DO WPROWADZENIA ZMIAN W PROGRAMIE**

WYCIECZKA DO  
PARKU LINOWEGO W  
JANKOWICACH



# Projekt 1

## Wycieczka do parku linowego w Jankowicach

**Wycieczka do Parku Linowego to pełna emocji przygoda na świeżym powietrzu. Dzieci pokonają różnorodne trasy z przeszkodami zawieszonymi między drzewami, rozwijając sprawność, odwagę i równowagę.**





**Magiczne  
stworzenia**

# Projekt 2

## Warsztaty tworzenia magicznych stworzeń

**Podczas zajęć plastyczno-kreatywnych dzieci zaprojektują i wykonają własne fantastyczne stworzenia z mas plastycznych (masa solna lub plastelina). Każdy uczestnik najpierw wymyśli nazwę, wygląd oraz "moc" swojego stworka, a następnie samodzielnie uformuje postać, dodając detale, np. skrzydła.**





**Magiczne  
żelki**

# Projekt 3

## Tworzenie magicznych żelek

**Dzieci przygotowują własne owocowe żelki, odmierzając składniki i wypełniając silikonowe foremki. Każda grupa stworzy żelki w wybranym kolorze i kształcie, nadając im “symboliczną” moc. Zajęcia uczą współpracy, dokładności i zasad higieny podczas pracy w kuchni.**





# CZWARTEK

## AKADEMIA MAGICZNYCH MOCY

8:00-9:00 poranna gimnastyka,  
gry planszowe

9:00-9:30 śniadanie

9:30-10:15 zajęcia językowe

10:15-12:30 projekt 1

12:30-13:00 obiad

13:00-14:00 projekt 2

14:00-15:00 projekt 3

15:00-15:30 podwieczorek

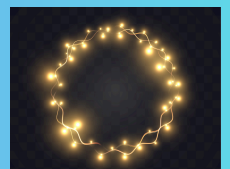
15:30-16:00 gry i zabawy w sali

**Wielka Księga Zaklęć**



**Amulety mocy**

**Krąg Magicznych Mocy**



# Wielka księga zaklęć



# Projekt 1

## Wielka Księga Zaklęć

Każde dziecko (lub dom) tworzy własną stronę do wspólnej „Księgi Zaklęć”. Wymyślają nazwę zaklęcia, jego działanie oraz projektują symbol swojej mocy. Młodsze dzieci skupiają się na rysunku i nazwie, starsze dopisują krótką instrukcję użycia. Na zakończenie wszystkie strony łączymy w jedną, pamiątkową księgę grupy.





**Amuelty mocy**

# Projekt 2

## Amulety mocy

**Podczas spokojnych warsztatów plastycznych uczestnicy stworzą swoje osobiste amulety – symbole ochrony i siły. Mogą to być medaliony z kartonu, bransoletki z włóczki lub papierowe talizmany z własnym znakiem. Każde dziecko zdecyduje, jaką moc ma jego amulet i kiedy będzie z niego korzystać. To zajęcia rozwijające kreatywność i poczucie sprawczości.**





**Krąg  
Magicznych  
Mocy**

# Projekt 3

## Krąg Magicznych Mocy

**Na zakończenie dnia grupa weźmie udział w integracyjnej aktywności budującej relacje. Uczestnicy losują „iskrę mocy” (karteczkę z cechą, np. odwaga, życzliwość, spryt) i wspólnie zastanawiają się, jak ta moc pomaga w codziennych sytuacjach. Tworzymy „Mapę Mocy Grupy”, pokazując, że razem tworzą wyjątkową, silną drużynę**





# PIĄTEK

## WIELKI FINAŁ I BAL MAGII

8:00-9:00 poranna gimnastyka,  
gry planszowe

9:00-9:30 śniadanie

9:30-10:15 zajęcia językowe

10:15-12:30 projekt 1

12:30-13:00 obiad

13:00-14:00 projekt 2

14:00-15:00 projekt 3

15:00-15:30 podwieczorek

15:30-16:00 gry i zabawy w sali

**Przygotowania do balu**



**Magiczna Gala Talentów**

**Bal Magii i Ceremonia Nagród**



**Przygotowania  
do balu**



# Projekt 1

## Przygotowania do balu

**Uczestnicy zamienią się w projektantów mody czarodziejskiej. Wykonają balowe akcesoria: opaski, przypinki domów, maski, peleryny z bibuły lub ozdobne bransoletki. Każdy element może nawiązywać do barw domu lub osobistej „magicznej mocy”. To spokojniejszy, twórczy czas budowania atmosfery wielkiego wydarzenia.**



**Magiczna gala  
talentów**



# Projekt 2

## Magiczna gala talentów

**Scena należy do uczestników! Domy lub chętne osoby zaprezentują krótkie występy: scenki z życia szkoły magii, pokazy „zaklęć”, taniec, mini-iluzje, zagadki dla publiczności czy humorystyczne przedstawienia. To przestrzeń do wyrażenia siebie, budowania pewności siebie i wspólnego świętowania talentów każdego uczestnika**



A photograph of three children celebrating. In the foreground, a young boy with blonde hair wears a gold party hat and a blue and white striped shirt, reaching his arms up. Behind him, a girl in a white dress also has her arms raised. To the right, a girl in a pink dress is laughing joyfully, holding a wooden toy camera. The air is filled with a shower of colorful confetti. The background is a plain, light-colored wall.

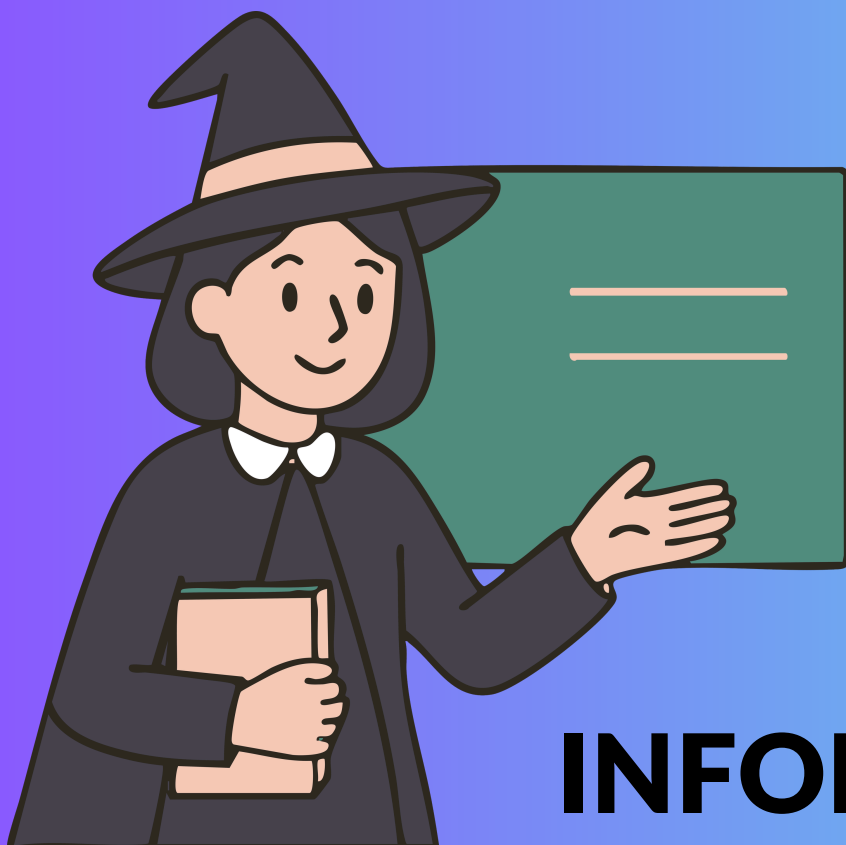
**Bal Magii i  
Ceremonia  
Nagród**

# Projekt 3

## Bal Magii i Ceremonia Nagród

**Uroczyste zakończenie półkolonii rozpocznie się wręczeniem dyplomów oraz symbolicznych nagród. Następnie sala zamieni się w parkiet taneczny – przy magicznej muzyce uczestnicy będą świętować wspólnie spędzony czas. To moment podsumowania przygody, podziękowań i symbolicznego „zamknięcia księgi magii” tego lata.**





# WAŻNE INFORMACJE

Dzieci w wieku 4-11 lat.

**MIEJSCE: Butterfly English,**

ul. Poznańska 103, Niepruszewo

ul. Fiołkowa 5, Wielka Wieś, Buk

Ul. Poznańska 40h, Tarnowo Podgórne

**TERMIN:**

**Niepruszewo: 06.07-10.07**

**Buk: 17.08-21.08**

**Tarnowo Podgórne: 29.06-03.07**

**GODZINY:** 7:30 - 16:00 (możliwość wydłużenia za dodatkową opłatą).

**POSIŁKI:** obiady i podwieczorki dostarcza nam firma cateringowa, ulubione śniadania dzieci przynoszą ze sobą z domu

**KOSZT:**

Cena First Price 700 zł

Cena regularna: 800 zł

\*Cena FIRST PRICE obowiązuje  
do 07.06.2026r.